

28^a Olimpeseec
2 0 17

XADREZ



JOGO DE XADREZ

01 - DO OBJETIVO

Este regulamento tem por objetivo organizar e disciplinar a competição e faz parte integrante do Regulamento Geral.

02 - DAS INSCRIÇÕES DOS ATLETAS

2.1 - As fichas de inscrições dos atletas deverão ser preenchidas pelos clubes, conforme modelo anexo, e entregues à Apesec até **10 dias** antes do evento.

2.2 - Cada clube poderá inscrever quantos atletas quiserem desde que, no Congresso Técnico, apresente relógios de competição em quantidade compatível com o número de atletas que estiver inscrevendo, na proporção de um relógio para cada dois atletas;

2.3 - Se o clube inscrever apenas um atleta ficará isento do relógio.

03 - DO CONGRESSO TÉCNICO

O Congresso Técnico específico terá início às 08:30hs e será obrigatório, sendo que o clube que não estiver representado será eliminado.

04 - DAS CATEGORIAS

Serão duas categorias, em um só torneio: “**ATÉ 17 ANOS**” e “**18+**”.

§ 1º - Ano base de nascimento: 2.000;

§ 2º - A idade mínima dos jogadores (as) será de 12 (doze) anos.

05 - FORMA DO TORNEIO

Será apenas um torneio, individual, no qual constarão as 2 categorias e com contagem de pontos para o clube do qual o atleta for associado.

06 - DA CONTAGEM DE PONTOS PARA OS CLUBES

Os pontos serão atribuídos aos clubes, conforme a classificação final do seu atleta, independentemente da categoria, obedecendo a seguinte pontuação:

Classificação Final conforme **Artigo do Regulamento Geral**.

07 - DA FORMA DE DISPUTA DA COMPETIÇÃO

A competição obedecerá às normas de empareiramento do “Sistema Swiss Perfect” e o número de rodadas serão decididos no Congresso Técnico, de acordo com o número de inscritos.

08 - DA CONTAGEM DOS RESULTADOS DAS PARTIDAS

Na súmula da arbitragem, serão anotados os seguintes resultados:

Um ponto por vitória, meio por empate e, nenhum, por derrota ou “W. O”.

09 - DA CARACTERIZAÇÃO DO “W. O”.

O “W.O” caracteriza-se pela ausência do jogador (a), sendo que:

9.1 - A 1ª (primeira) rodada será iniciada logo após o término do Congresso Técnico, sem nenhum tempo de tolerância;

9.2 - Da segunda rodada em diante, haverá uma tolerância de 10 (dez) minutos após o seu início efetivo, com o relógio de competição acionado;

9.3 - Após o 2º “W.O.” consecutivo ou não, o atleta será eliminado.

10 - DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE NA CLASSIFICAÇÃO FINAL

10.1 - Confrontos diretos (se entre dois atletas);

10.2 - Acima de dois atletas, prevalecerá à ordem dos critérios de desempate aplicados automaticamente pelo sistema “Swiss Perfect”.

11 - DO RITMO DE JOGO E ANOTAÇÃO DAS PARTIDAS

Cada rodada terá a duração de 42’ (quarenta minutos) (21’x21’) em sistema nocaute da FIDE e a anotação não será necessária.

12 - DAS REGRAS DA COMPETIÇÃO

As regras a serem praticadas são as oficiais constantes "da Fide"

13 - DAS PROVIDÊNCIAS DOS CLUBES

Cada clube deverá providenciar os jogos de peças e os relógios de competição necessários para seus atletas;

§ - Um jogo de peças e um relógio de competição para cada dois atletas.

14 - DOS HORÁRIOS A SEREM OBEDECIDOS

8:30 HORAS – Congresso Técnico, com 1 (um) responsável de cada clube, para a conferência dos nomes dos atletas inscritos, definição do número de rodadas e esclarecimentos de eventuais dúvidas;

1ª RODADA – Logo após o término do Congresso Técnico.

15 - DO UNIFORME DOS PARTICIPANTES

O uso de uniforme é obrigatório; é facultado aos clubes o uso de camisetas promocionais como parte do uniforme, desde que as mesmas não anunciem bebidas alcoólicas e nem cigarros.

16 - DA ORGANIZAÇÃO E ARBITRAGEM

O árbitro principal será o Sr. Moisés José Correia Jr., e o seu auxiliar será o Sr. William Bucco de Carvalho, CREF nº 031.843-P/SP.

17 - DO REGIME DISCIPLINAR

17.1 – O recinto de jogo será delimitado e independente da área destinada à assistência e só poderão adentrá-lo os competidores e os Srs. árbitros, ficando vedada a entrada aos Srs. técnicos, diretores ou representantes dos clubes, sob qualquer pretexto;

17.2 – Enquanto a partida estiver em andamento, os competidores terão o direito de circular pelos corredores internos desse recinto delimitado, no tempo de reflexão do seu adversário e fazer breves paradas próximas das partidas em curso;

17.3 – Depois de concluída a partida, os 2 (dois) competidores deverão informar o resultado à arbitragem e se retirar do recinto de jogo.

17.4 – É expressamente proibido ao atleta portar telefone celular no recinto de jogo durante a competição; se o telefone tocar, mesmo que não seja atendido, o atleta portador perderá os pontos da partida em curso.

18 - DA COMISSÃO ORGANIZADORA

A Comissão Organizadora será constituída por um diretor do clube anfitrião, pelo árbitro principal do torneio e um representante da APESEC.

19 - DOS CASOS OMISSOS

Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora à luz das Regras Oficiais da FIDE e do REGULAMENTO GERAL DA 28ª OLIMPESEC.