

28ª Olimpesecc

2 0 1 7

# JOGO DE DAMAS



## Jogo de Damas

### Torneio individual de 64 casas, sem tablita.

#### 01 - DO OBJETIVO

Este regulamento tem por objetivo organizar e disciplinar a competição e faz parte integrante do Regulamento Geral da 28ª Olimpesecc.

#### 02 - DAS INSCRIÇÕES DOS ATLETAS

2.1 - As fichas de inscrições dos atletas deverão ser preenchidas pelos clubes, conforme modelo anexo e entregues à Apesec **10 DIAS** antes do evento.

2.2 - Cada clube poderá inscrever quantos atletas quiser desde que, no Congresso Técnico, apresente relógios de competição em quantidade compatível com o número de atletas que estiver inscrevendo, na proporção de um relógio para cada dois atletas;

2.3 - Se o clube inscrever apenas um atleta ficará isento do relógio.

#### 03 - DO CONGRESSO TÉCNICO

O Congresso Técnico específico terá início às 14h00 e será obrigatório, sendo que o clube que não estiver representado será eliminado.

#### 04 - DAS CATEGORIAS

Serão duas categorias, em um só torneio: "ATÉ 17 ANOS" e "18+".

§ 1º - Ano base de nascimento: 1.999;

§ 2º - A idade mínima dos jogadores (as) será de 12 (doze) anos.

#### 05 - FORMA DO TORNEIO

Será apenas um torneio, individual, no qual constarão as 2 categorias e com contagem de pontos para o clube do qual o atleta for associado.

#### 06 - DA CONTAGEM DE PONTOS PARA OS CLUBES

Os pontos serão atribuídos aos clubes, conforme a classificação final do seu atleta, independentemente da categoria, obedecendo a seguinte pontuação:

*Classificação Final conforme Artigo do Regulamento Geral.*

#### 07 - DA FORMA DE DISPUTA DA COMPETIÇÃO

A competição obedecerá às normas de emparelamento do "Sistema Swiss Perfect" e o número de rodadas serão decididos no Congresso Técnico, de acordo com o número de participantes inscritos.

#### 08 - DA CONTAGEM DOS RESULTADOS DAS PARTIDAS

Na súmula da arbitragem, serão anotados os seguintes resultados:

Dois pontos por vitória, um por empate e, nenhum, por derrota ou "W. O".

#### 09 - DA CARACTERIZAÇÃO DO "W. O".

O "W.O" caracteriza-se pela ausência do jogador (a), sendo que:

9.1 - A 1ª (primeira) rodada será iniciada logo após o término do Congresso Técnico, sem nenhum tempo de tolerância;

9.2 - Da segunda rodada em diante, haverá uma tolerância de 10 (dez) minutos após o seu início efetivo, com o relógio de competição acionado;

9.3 - Após o 2º "W.O." consecutivo ou não, o atleta será eliminado.

- 10 - DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE NA CLASSIFICAÇÃO FINAL**  
10.1 - Confrontos diretos (se entre dois atletas);  
10.2 - Acima de dois atletas, prevalecerá à ordem dos critérios de desempate aplicados automaticamente pelo sistema “Swiss Perfect”.
- 11 - DO RITMO DE JOGO E ANOTAÇÃO DAS PARTIDAS**  
Cada rodada terá a duração de 40’ (quarenta minutos) (20’x20’) em sistema nocaute da FPJD e a anotação das partidas será facultativa.
- 12 - DAS REGRAS DA COMPETIÇÃO**  
As regras a serem praticadas são as oficiais constantes do Códex.
- 13 - DAS PROVIDÊNCIAS DOS CLUBES**  
Cada clube deverá providenciar os tabuleiros, os jogos de peças e os relógios de competição necessários para seus atletas;  
§ - Um tabuleiro, um jogo de peças e um relógio de competição para cada dois atletas.
- 14 - DOS HORÁRIOS A SEREM OBEDECIDOS**  
14H00 HORAS – Congresso Técnico, com 1 (um) responsável de cada clube, para a conferência dos nomes dos atletas inscritos, definição do número de rodadas e esclarecimentos de eventuais dúvidas;  
1ª RODADA – Logo após o término do Congresso Técnico.
- 15 - DO UNIFORME DOS PARTICIPANTES**  
O uso de uniforme é obrigatório; é facultado aos clubes o uso de camisetas promocionais como parte do uniforme, desde que as mesmas não anunciem bebidas alcoólicas e nem cigarros.
- 16 - DA ORGANIZAÇÃO E ARBITRAGEM**  
O árbitro principal será o Sr. William Bucco de Carvalho, CREF nº 031.843-P/SP, e o seu auxiliar será o Sr. Moisés José Correia Jr.
- 17 - DO REGIME DISCIPLINAR**  
17.1 – O recinto de jogo será delimitado e independente da área destinada à assistência e só poderão adentrá-lo os competidores e os Srs. árbitros, ficando vedada a entrada aos Srs. técnicos, diretores ou representantes dos clubes, sob qualquer pretexto;  
17.2 – Enquanto a partida estiver em andamento, os competidores terão o direito de circular pelos corredores internos desse recinto delimitado, no tempo de reflexão do seu adversário e fazer breves paradas próximas das partidas em curso;  
17.3 – Depois de concluída a partida, os 2 (dois) competidores deverão informar o resultado à arbitragem e se retirar do recinto de jogo.  
17.4 – É expressamente proibido ao atleta portar telefone celular no recinto de jogo durante a competição; se o telefone tocar, mesmo que não seja atendido, o atleta portador perderá os pontos da partida em curso.
- 18 - DA COMISSÃO ORGANIZADORA**  
A Comissão Organizadora será constituída por um diretor do clube anfitrião, pelo árbitro principal do torneio e um representante da APESEC.
- 19 - DOS CASOS OMISSOS**  
Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora à luz do CÓDEX e do REGULAMENTO GERAL.