

28<sup>a</sup> Olimpeseec  
2 0 17

# **BOCHA RAFA**





## BOCHA – RAFA (sintético)

### 1 – OBJETIVOS ESPECÍFICOS, REGRAS E ADAPTAÇÃO.

- 1.1. Este Sistema de Disputa é parte integrante do Regulamento Geral da **28ª OLIMPESEC**.
- 1.2. Este Sistema de Disputa obedecerá às regras oficiais da modalidade definidas pela Confederação Brasileira.
- 1.3. Os Jogos terão início obrigatoriamente às 09h00min, sem tolerância.
  - 1.3.1 O sorteio das canchas será feito na hora dos jogos, não havendo treino antes dos jogos.
  - 1.3.2 A equipe que ganhar o sorteio escolherá as bolas e jogará o primeiro ponto.
- 1.4. Poderá haver uma substituição de atleta por partida.
  - 1.4.1. O Atleta poderá se ausentar somente uma vez da cancha para uso pessoal por 02 (Dois) minutos.
  - 1.4.2. O Atleta que substituir ou for substituído não poderá participar da outra partida.
- 1.5. Em cada partida, será sorteado 01(Um) Oficial e 01(Um) Árbitro Auxiliar responsáveis pela arbitragem das partidas.
- 1.6. Antes do início de cada partida, caberá sempre ao clube visitante antecipar-se ao clube mandante na entrega ao representante, dos documentos que identifiquem os atletas e que comporão as duplas que iniciarão os jogos, determinando inclusive, o campo para as respectivas duplas, com todas as bolas no cocho.
- 1.7. Todos os atletas deverão se identificar perante o representante da modalidade.
- 1.8. As bolas do Jogo serão fornecidas pelo clube que estará sediando a competição.
  - 1.8.1. Para ambas as **CANCHAS** as bolas deverão ter 1800gr.

### 02 – DAS CATEGORIAS

- 2.1. Livre Acima de 18 Anos.

### 03 – DAS INSCRIÇÕES DOS ATLETAS

- 3.1. Somente poderão participar das competições os atletas, que constarem da Relação Nominal entregue pelos clubes.
- 3.2. Os atletas devem ser inscritos nas respectivas modalidades e categorias, conforme disposto no Regulamento Geral e desde que seja maior de 18 (Dezoito) anos.

**3.3.** Cada Clube participante poderá inscrever 05 (Cinco) duplas definidas no item deste Regulamento.

#### **04 - DO UNIFORME DOS PARTICIPANTES:**

**O uso de uniforme é obrigatório (só camisa).** É facultado aos clubes o uso de camisetas promocionais como parte do uniforme, desde que as mesmas não anunciem bebidas alcoólicas e nem cigarros.

#### **05 – FORMAS DE DISPUTA**

**5.1.** O sistema de competição das modalidades coletivas será organizado em **TURNO ÚNICO** com até 8 equipes, sendo assim jogarão todos contra todos:

Se houver 9 ou mais equipes serão feitas, 2 chaves, classificando as 2 melhores equipes classificadas em cada chave e jogando o **1º A x 1º B**, para saber quem será ouro, 1º colocado e prata, 2º colocado e **2º A x 2º B** para saber quem é bronze e 4º colocado. Quando houver 2 chaves a classificação geral será feita de acordo com critério das vantagens

**5.2.** No arremesso do tiro, e da jogada a ponto, todos os jogadores deverão estar dentro da faixa de 02 (Dois) metros da cabeceira de origem da jogada.

#### **06 – CÓDIGOS DE PONTUAÇÃO, CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATES.**

6.1. Cada Bola valerá 02 (Dois) pontos.

6.2. O marcador será de 0 (Zero) a 18 (Dezoito) pontos.

6.3. Cada partida contará 01 ponto e a equipe campeã será a que tiver maior número de pontos.

6.4. Critérios para Desempate:

**6.4.1.** Confronto Direto por partida;

**6.4.2.** Confronto Direto por pontos feitos;

**6.4.3.** Somatória de pontos em todas as partidas.

#### **6.5. DA CONTAGEM DOS PONTOS PARA A CLASSIFICAÇÃO DOS CLUBES**

**6.5.1.** Classificação Final conforme **Artigo do Regulamento Geral**.

#### **07 – DOS CASOS OMISSOS**

**7.1.** Todas as irregularidades serão julgadas, de acordo com o Regulamento Geral da **28ª OLIMPESEC**.